



# Torneo Online Wonder League

## REGLAMENTO DEL TORNEO

Wonder League es un proyecto con producción por y para mujeres, fue pensado para desarrollarse con casters, panelistas y organizadoras para dar un espacio seguro y competitivo en donde demuestren su fortaleza, astucia e independencia en la competencia femenina del juego League of Legends de Riot Games, además de un podcast, operado por Hype Producciones.

Los torneos de Wonder League no están patrocinados, avalados ni administrados por Riot Games.



## General

**Cambios del reglamento**, la organización puede corregir, modificar o complementar este reglamento de vez en cuando para garantizar un juego justo y la integridad de la competición.

La modalidad de inscripción será mediante la plataforma Toornament, mediante el link <https://www.toornament.com/es/tournaments/4247255031270154240/information>. El capitán de cada equipo será el encargado de hacer la creación de su equipo.

### Fases

#### *Fase de Grupos*

Se desarrollará en 6 grupos de 5 equipos cada uno (esto puede variar según la cantidad de equipos inscritos) donde se desarrollarán partidas al mejor de 1 (BO1), todos contra todos.

#### *Fase PlayOff*

Luego de la fase grupal, la mitad de los equipos (los dos equipos con mayor puntaje de cada grupo) clasificarán por puntaje obtenido.

Las partidas se desarrollarán al mejor de 3 partidas (BO3) por eliminación simple (duelo).

Los parámetros utilizados para determinar puntuación serán:

- 1 punto por partida ganada.
- 0 puntos por partida perdida.
- No existe empate.

Clasifican los 2 equipos con mayor puntaje del grupo. En caso de igualdad de puntaje entre equipos, se procederá a realizar el siguiente sistema de desempate:

- Victoria directa
- Torres e inhibidores
- Asesinatos
- Muertes
- Oro

### Selección de lados

Al principio de cada juego y antes de entrar a la sala, el primer equipo (el que se sitúa arriba en la tabla de toornament) elegirá lado para los juegos 1 y 3. El segundo equipo elegirá un lado para el juego 2.

### Fechas y Horarios

Todas las partidas se juegan en el tiempo programado por la organización (Días Lunes y Miércoles a las 21:00hrs) Para ver el calendario de encuentros, acceda a la página de toornament, dar click a "mis encuentros", y al partido correspondiente.



Cualquier problema con el calendario tendrá que ser comunicado con 2 días de anticipación a los correos oficiales de cada equipo y al encargado del torneo, para así coordinar con ambos capitanes la resolución de esta situación especial.

### **Unirse a la sala de juego:**

1. Accede a la página del evento del partido (podrás verlo en la pestaña "Mis encuentros").
2. Haga clic en la opción/ partida correspondiente.
3. Busque en la pestaña el botón de 3 puntos y dar click en la opción "Códigos de torneo".

La sala de juego tendrá las siguientes características:

- El modo de juego será partida personalizada
- El mapa a elegir será La Grieta del Invocador.
- El tamaño del equipo será de 5 jugadores.
- El tipo de juego será torneo de reclutamiento.
- El lado será elegido por el seed en el enfrentamiento.

El resultado se debe enviar con el mismo código al final del partido.

En todos el torneo será obligatorio jugar todas las partidas utilizando el código de torneo asignado a cada partida de tournament.

El orden de side es según el siguiente ejemplo:

- 1- IFA vs EDW
- 2- EDW vs IFA
- 3- IFA vs EDW

### **Requisitos y reglas**

- El registro del equipo se inicia el día lunes 18 de enero y se cierra el día de jueves 28 de enero a las 23:30 hora estándar de Chile.
- El equipo debe estar conformado por 5 jugadoras en partida como mínimo y 2 bancas como máximo.
- En el caso de ser un equipo extranjero y ganar el primer lugar, deben tener un responsable en Chile para la entrega de premios físicos. Esto es total responsabilidad del equipo.
- Los equipos pueden hacer cambio de jugadores durante la temporada, con un máximo de 2 cambios por Fase. Se deben notificar vía correo a [torneos@wonderleague.cl](mailto:torneos@wonderleague.cl)
- El capitán del equipo será el contacto directo con los administradores de la Wonder League y es responsable de entregar los datos correspondientes para los premios.
- Cada equipo inscrito debe tener logo y ser enviado al correo



[torneos@wonderleague.cl](mailto:torneos@wonderleague.cl) luego de inscribirse.

- Se darán instancias de descalificación al descubrir equipos permitiendo jugar hombres en vez de la mujer inscrita.
- No está permitido realizar transmisiones el día de stream.
- Ambos equipos deben ocupar el DISCORD del torneo para cada partida, se les asignará rol a cada una para que sea utilizado solo por las jugadoras inscritas. El no uso de esta herramienta será causa de descalificación.

## Juego

### 1. Campeones

En el transcurso del torneo si hay lanzamiento de nuevo campeón, este podrá ser usado en el torneo luego de que transcurran 15 días de su aparición para adquirir en la tienda.

### 2. Detener la partida

Si una jugadora se desconecta de manera intencional sin notificarle a un árbitro del torneo o pausa la partida, el árbitro del torneo no está forzado a detener la partida. Durante una pausa o detención, las jugadoras no podrán abandonar la partida a menos que tengan autorización por parte de un árbitro del torneo.

Si se observa cualquier tipo de conducta injusta, los equipos tendrán que hacer una captura de pantalla y, tras acabar la partida, avisar a uno de los jueces de la ronda.

Será el árbitro quien examine las pruebas presentadas y decida si validar el resultado de la partida, reiniciarla o descalificar a un equipo (por un uso inadecuado de la pausa). Siempre que sea posible, el capitán del equipo será el responsable de reunir pruebas del problema para presentarselas al árbitro.

### 3. Error de selección

En caso de que se seleccione o bloquee por error a un campeón, el equipo que se equivocó puede salir de la sala y debe notificar al organizador antes de que el otro equipo haga su siguiente selección. De ser así, se reiniciará el proceso y se volverá al punto en el cual ocurrió el error para que el equipo que se equivocó pueda corregir su equivocación. Si se bloquea la siguiente selección antes de que el equipo que se equivocó pueda salir, la selección errónea será irrevocable. **Dejar la sala injustificadamente o repetitivamente conlleva una penalización por los organizadores.**

### 4. Carga lenta del cliente

En caso de error en la carga, desconexión o Bugsplat del cliente, el juego debe ser pausado por un máximo de 10 minutos. En el caso de que no pueda conectarse, el equipo será penalizado.



## 5. Descalificaciones

Todas las circunstancias a continuación serán motivo de descalificación si el árbitro así lo determina:

- A. Todo equipo que sea acusado (y se demuestre) de usar trucos y pirateos que le permitan tener una ventaja ilícita en el juego.
- B. Todo equipo o jugadora que demuestre poca deportividad o no cumpla el Código de conducta.
- C. Compartir cuenta: si la cuenta de un invocador del equipo la usa una jugadora diferente. **(Suplantación)**
- D. El árbitro tendrá autoridad total sobre cualquier otro asunto diferente a los listados anteriormente. Para validar una descalificación, será necesario presentar vídeos de la partida o capturas de pantalla **sin recortar**.
- E. Utilice lenguaje a juicio del organizador sea inapropiado en cualquier de las plataformas.
- F. En caso de hacer trampa aliándose con otros participantes, se descalificará de inmediato a los involucrados y serán expulsados de futuros torneos.
- G. Si un jugador usa expresiones ofensivas o racistas, será automáticamente descalificado del torneo. Mal lenguaje o amenazas acreditarán la descalificación inmediata.

## 6. Cambios al programa

Los organizadores pueden cambiar la fecha de las partidas. Los cambios serán comunicados a los capitanes de los equipos lo antes posible.

## 7. Discord

El uso de discord será totalmente regulado por un árbitro y el coach de cada equipo deberá permanecer en el canal de voz sólo a l inicio de la partida (Selección de campeones e inicio de partida).

## 8. Espectadores

No se aceptan espectadores ni coachs en la sala de stream, ya que en la sala estará el staff que realiza la transmisión y los árbitros correspondientes.

## 9. Penalizaciones por retraso

Los equipos deben estar en la sala 5 minutos antes de la hora de la partida para evitar inconvenientes de conexión. La hora de penalización comenzará en punto a la hora registrada en toornament.

- 5 minutos tarde, 1 ban.
- 10 minutos tarde, 2 ban.
- 15 minutos tarde, WO.



## 10. Archivos Media

Los siguientes archivos media son formas válidas como prueba durante la presentación de informes y protestas de partidos:

- Twitch livestream VODs (con nombres claros de los jugadores, personajes seleccionados, fecha, ronda del torneo).
- Capturas de pantalla (o fotografías) que muestran a ambos jugadores y el resultado / problema.

## 11. Reclamos

El equipo tiene un plazo de 24 hrs luego de haber terminado la partida para hacer entrega de un reclamo y la entrega de pruebas en el caso de ser necesario. El reclamo debe ir dirigido al correo [torneos@wonderleague.cl](mailto:torneos@wonderleague.cl) con el asunto "Reclamo", la especificación de partida y equipos o jugadores involucrados.

## 12. Medidas anti-Suplantación de identidad

Cada participante del equipo debe estar en el discord para cada partida jugada, solo las jugadoras que puedan activarán sus cámaras para cuando la árbitro lo necesite en el caso de que se reporte algo raro o que ella crea que algo raro sucede. Para las jugadoras que no puedan activarlas se les pedirá cierta acción en juego que pueda ser visto por la árbitro de forma inmediata, esto realizando una pequeña pausa dentro del juego solo de ser sumamente necesario con tal de no interrumpir la partida innecesariamente. Cada capitana debe enviar al correo [torneos@wonderleague.cl](mailto:torneos@wonderleague.cl) qué jugadora puede activar cámara y cuál no, con su nombre de discord e invocador correspondiente hasta las 20hrs del día lunes 01 de marzo.

## 13. Match History

El envío de los match history debe ser enviado automáticamente luego de cada match a la administración.

## 14. Stream

Las jugadoras deben ordenarse de top a sup cuando están en la sala de stream. (TOP, JG ,MID ADC SUP).

## Código de Conducta

Todos los jugadores de League of Legends en todos los niveles de la competencia, el siguiente código de conducta se aplica a menos que se especifique lo contrario. El Organizador del Torneo se reserva el derecho de imponer penalizaciones, sancionar o descalificar a cualquier jugador a su entera discreción.

### Durante el torneo

Los jugadores deben comportarse de manera razonable, manteniendo un comportamiento adecuado para los espectadores, los miembros de la prensa, los administradores de torneos y otros jugadores. Estos requisitos se aplican tanto en línea como fuera de línea, incluso



con respecto a la conducta de las redes sociales. Se espera que todos los jugadores se adhieran a los estándares de buena deportividad en todo momento.

Ninguno de los jugadores debe divulgar ninguna información confidencial proporcionada por el Organizador del Torneo o cualquiera de sus afiliados a ninguna otra persona o grupo de personas, incluso a través de las redes sociales.

### **Actitud antideportiva**

Las siguientes acciones serán consideradas antideportivas y serán sujetas a amonestaciones por parte de la organización:

### **Lenguaje vulgar**

Ningún jugador podrá usar lenguaje ofensivo, vulgar, obsceno, insultante, amenazante o difamatorio con tal de promover odio o discriminación, contra su propio equipo o equipo contrario, en cualquier momento del desarrollo de la competencia.

El mismo comportamiento tampoco será aceptado bajo ninguna excusa en contra de los moderadores ni de la organización.

### **Desconexiones intencionales**

Cualquier desconexión, sin justificación válida.

### **Hacking**

Se considerará hacking a cualquier modificación del cliente de juego de League of Legends realizado por cualquier jugador, equipo o persona actuando en nombre de algún jugador o equipo. En caso de que esto pueda ser comprobado se procederá con su respectiva amonestación.

### **Acoso**

Cualquier tipo de acoso está prohibido, tanto para los jugadores como los organizadores. Acoso se define como la agresión hostil, sistemática y repetida, con la intención de excluir o afectar la dignidad de una persona.

Ningún jugador deberá ofender la dignidad o integridad de un país, persona o grupo de personas a través de palabras y/o acciones discriminatorias o despectivas hacia su raza, color de piel, grupo étnico, nacionalidad, sexo, religión, opinión política, estado financiero u orientación sexual.

En resumen no se permitirá ningún tipo de segregación, que de acontecer será penalizado con la expulsión del equipo en competencia.

### **Corrupción**

Ningún jugador deberá ofrecer, aceptar, conspirar o intentar influenciar de alguna manera, el desarrollo y resultado de un enfrentamiento.



## Premios

Premios Cada encargado de equipo será responsable de entregar los datos y realizar las gestiones pertinentes para la entrega de premios.

En el caso de ser un equipo extranjero y ganar el primer lugar, deben tener un responsable en Chile para la entrega de premios físicos. Esto es total responsabilidad del equipo.

Primer Lugar: \$250.000 + 5 set Logitech G Color Collection

Segundo Lugar: \$150.000 + 5 Gabinetes MSI Mag Forge

Tercer Lugar: \$50.000 + 5 Gabinetes MSI Mag Vampiric